

Dawid Kuczyński

Programista

+48 500 275 251



dkuczynski@edu.cdv.pl



www.linkedin.com/in/dawid-kuczynski/



<https://github.com/Dave04711/Prtfll>



Kostrzyn nad Odrą / Polska



[Link do Portfolio](#)



Cel

Stać się ekspertem w dziedzinie tworzenia gier komputerowych.
Brać udział w tworzeniu wielkich produkcji znanych na cały świat.
Być częścią zespołu.

Doświadczenie

Stanowisko: Staż (programista) Firma:
Prosper Advertising & Publishing Lokalizacja:
Polska / Lubuskie / Gorzów Wlkp.

Projekt: Yearning
Rola: Główny projektant, główny programista
Opis: Gra 2D typu roguelike, data wydania
przewidywana jest na 2024, na platformę Steam.

Projekt: Last (our) town
Rola: Główny projektant, główny programista
Opis: Gra 3D typu tower defense, stworzona w
ramach uczelnianego projektu.

Projekt: Night Hunting
Rola: projekt był jednoosobowy
Opis: Gra 2D typu ekonomicznego tower defense,
stworzona w ramach uczelnianego projektu.

Hackathon: MageJam Vol IV
Lokalizacja: Zdalnie

Projekt: Celes
Rola: Główny projektant, główny programista
Opis: Gra sieciowa FPS, z elementami Hide & Seek,
stworzona w ramach uczelnianego projektu.

Umiejętności

- C#
- C++
- Grafika 2D
- Grafika 3D
- Projektowanie gier
- Unity
- Unreal

Certyfikaty

E.12 - Montaż i eksploatacja komputerów
osobistych oraz urządzeń peryferyjnych

E.13 - Projektowanie lokalnych sieci
komputerowych i administrowanie
sieciami

E.14 - Tworzenie aplikacji internetowych i
baz danych oraz administrowanie bazami

Programowanie aplikacji internetowych

CNC – obsługa i programowanie maszyn
sterowanych numerycznie

Języki

- Polski (ojczysty)
- Angielski

Edukacja

2020 – obecnie
Student Collegium Da Vinci, Poznań, Polska
Informatyka
Specjalizacja: Projektowanie Gier i Mediów
Interaktywnych

2016 – 2020
Zespół Szkół Samorządowych "Kopernik" w
Witnicy, Polska
Technik informatyk

*Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu tej oraz przyszłych rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).